

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 3 <i>«Ділові ігри та методи їх викладання»</i>
Рівень ВО	другий (магістерський)
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014 Середня освіта (Мова і література (англійська))/ Середня освіта. Англійська мова
Форма навчання	денна, заочна
Курс, семестр, протяжність	1 курс, 1 семестр, 3 кредити – денна форма 1 курс, 1 семестр, 3 кредити – заочна форма
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	Денна форма – 90 год., з них: 12 год. лекцій, 14 год. практичних; Заочна форма – 90 год., з них: 2 год. лекцій, 6 год. практичних.
Мова викладання	англійська
Кафедра, яка забезпечує викладання	практики англійської мови
Автор дисципліни	Кандидат філологічних наук, ст. викладач кафедри практики англійської мови Вербицька Анна Едуардівна
Короткий опис	
Вимоги до початку навчання	Рівень володіння англійською мовою на рівні C1 (для ознайомлення із теоретичним матеріалом курсу іноземною мовою, для ефективної участі у тренінгах із різних видів ділових ігор, для ведення дискусії на теми курсу, для самостійного написання сценаріїв ділових ігор та проведення їх в межах роботи в малих групах), успішне засвоєння освітніх компонентів інформаційні технології в освіті (для роботи з програмними розробками ділових ігор), лексикологія та стилістика (для вживання відповідної лексики під час ділових ігор), методика викладання іноземної мови (для розробки і застосування ділових ігор на заняттях-тренінгах).
Що буде вивчатися	Метою курсу є з'ясування теоретичних засад ділових ігор, засвоєння практичних навичок участі у різних видах ділових ігор і методики їх проведення на заняттях з іноземної мови.
Чому це цікаво/треба вивчати	Дисципліна дає можливість вдосконалити навички професійного спілкування англійською мовою, моделювати ситуації й обирати ефективні комунікативні стратегії для них, наприклад, для ведення переговорів, проходження співбесіди тощо в ігровій формі; засвоїти і застосовувати методи для викладання ділових ігор.
Чому можна навчитися (Результати навчання)	Очікувані програмні результати навчання: ➤ засвоєння принципів гейміфікації, тобто використання ігрових практик та механізмів у неігровому контексті; ➤ ознайомлення із методами викладання ігор на заняттях з іноземної мови; ➤ з'ясування ключових принципів ділових ігор та

	їх видів; ➤ ознайомлення і практичне застосування методів викладання ділових ігор на заняттях з іноземної мови; з'ясування теоретичних основ та проведення тренінгів різних видів ділових ігор, таких як бізнес-ігри (мистецтво ведення переговорів), імітаційні ігри-симуляції, навчальні ігри.
Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)	Вивчення дисципліни забезпечує формування фахових компетентностей: ➤ застосування інтерактивних технологій у викладанні іноземної мови; ➤ опанування методики викладання ділових ігор; ➤ засвоєння різноманітних моделей професійного спілкування.
Інформаційне забезпечення	силабус дисципліни, навчально-методичні матеріали
Web-посилання на (опис дисципліни) силабус навчальної дисципліни на вебсайті факультету (інституту)	

Здійснити вибір - [«ПС-Журнал успішності-Web»](#)